

Le programme

Nouveau diplôme, le B.U.T. ou Bachelor Universitaire de Technologie se déroule en 3 ans (6 semestres) durant lesquels l'étudiant obtient 180 ECTS et un niveau L3, et effectue deux périodes de stage :

- de 8 à 12 semaines en 2^{ème} année (en France ou à l'étranger)
- de 12 à 16 semaines en 3^{ème} année (en France ou à l'étranger)

Cette nouvelle formation généraliste s'appuie sur **3 situations professionnelles de la gestion du cycle de vie d'un produit industriel** :

- **la conception du produit**
- **l'industrialisation du produit**
- **l'organisation industrielle**

Pour proposer une formation se déclinant en **4 compétences** principales :

- spécifier les exigences technico-économiques industrielles,
- déterminer la solution conceptuelle,
- concrétiser la solution retenue,
- gérer le cycle de vie du produit et du système de production.

Au cours de la première année vous aborderez le niveau « initial » de ces compétences, en deuxième année le niveau « intermédiaire » et en troisième année le niveau « avancé ».

Le B.U.T. GMP de l'IUT de TROYES propose une **cinquième compétence** au choix afin d'apporter une spécialisation à ses étudiants dans le domaine de :

- l'innovation pour l'industrie (se familiariser avec l'innovation et innover dans un contexte industriel)
- la simulation numérique et réalité virtuelle (imaginer l'industrie du futur, virtualiser dans un contexte industriel)

Cette cinquième compétence débutera en deuxième année pour le niveau « initial » et se poursuivra en troisième année pour atteindre le niveau « intermédiaire »

Pour en savoir plus : [Le GMP - En savoir plus sur le Génie Mécanique et Productique https://www.but-genie-mecanique.fr/](https://www.but-genie-mecanique.fr/)

Site de l'IUT de Troyes-GMP : <https://www.iut-troyes.univ-reims.fr/gmp.html>

Le programme du B.U.T. est disponible sur l'intranet de l'IUT :

<https://intranetv3.iut-troyes.univ-reims.fr/fr/but/>

Revision #2

Created 29 August 2025 09:46:04 by Charlize

Updated 29 August 2025 09:46:17 by Charlize